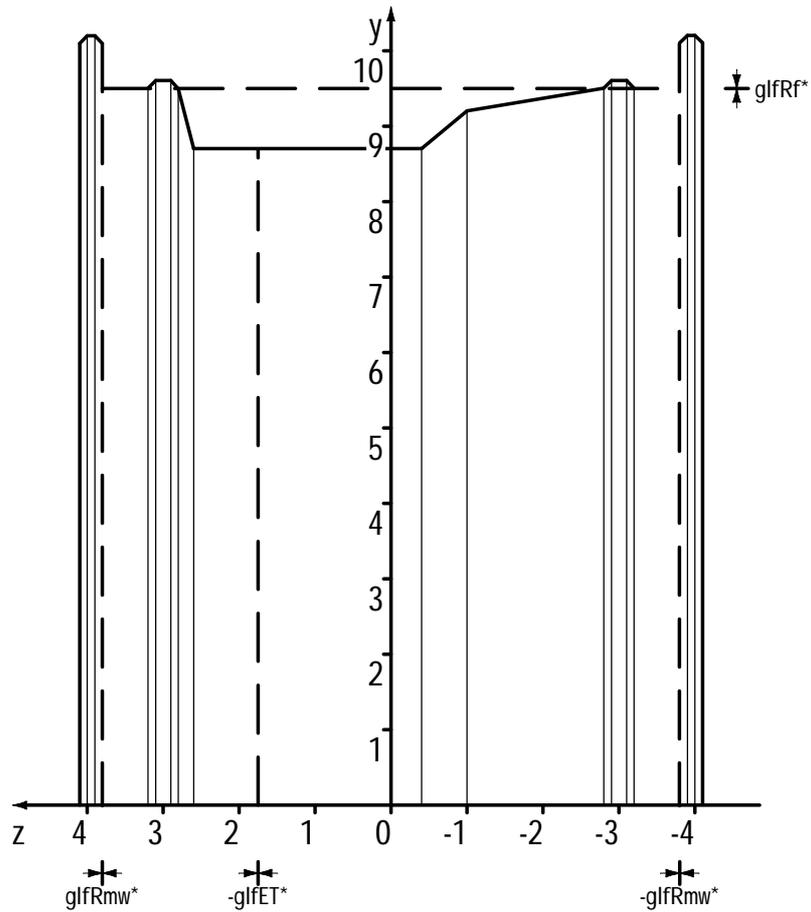
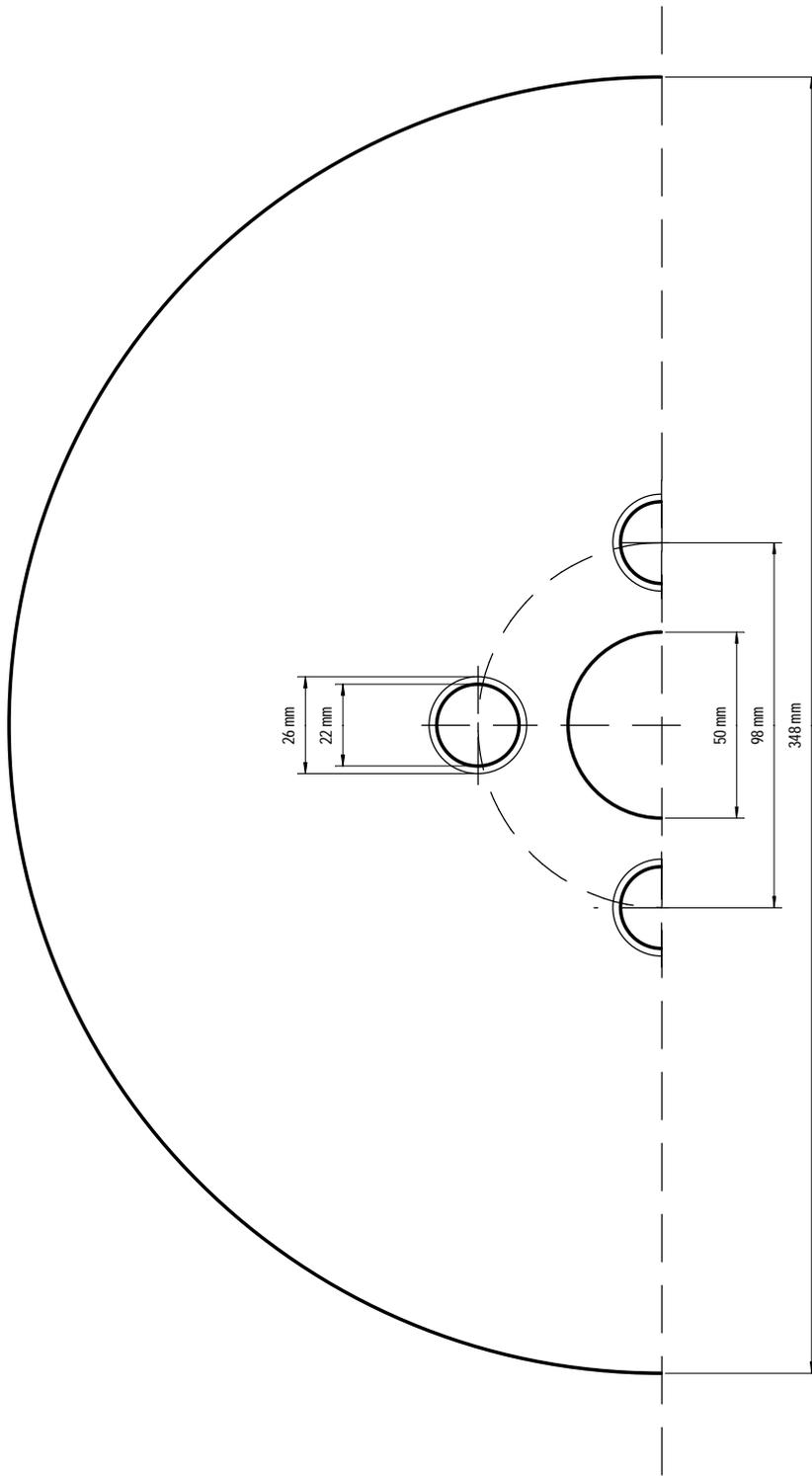


Gezeichnet:	29.05.06	Rico Wündisch	Industrieschule	KM03-2
Geprüft:				
1:2	Felgeschüssel			8/19



Zusätzliche Informationen	
—	Bezugskanten zur Darstellung in OpenGL-Umgebung
*	Bezugsvariablen zur Darstellung in OpenGL-Umgebung
	glfET = Einpresstiefe
	glfRf = Felgenradius
	glfRmw = 1/2 x Maulweite
	Maßstab Original : OpenGL = 1 : 20

Gezeichnet:	29.05.06	Rico Wündisch	Industrieschule	KM03-2
Geprüft:				
1:2	Felgenschüssel - OpenGL-Bemaßung			9/19



Gezeichnet:	29.05.06	Rico Wündisch	Industrieschule	KM03-2
Geprüft:				
1:2	Radscheibe - stark vereinfacht			10/19